1 Важная информация

Настройка

2 Контроллеры и звук

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

Начало игры

5 Главное меню

6 Меню главы

7 Сохранение игры

Процесс игры

8 Ход боя

9 Игровой экран

10 Основное управление

11 Управление в бою

12 Прочее управление

13 Магические приемы

Игровое меню

14 Снаряжение

15 Предметы и записи

Оружие и предметы

16 Оружие

17 Предметы

18 «Врата ада»

Miiverse

19 Функции Miiverse

Информация о продукте

20 Информация об авторских правах

21 Информация о поддержке

1 Важная информация

Благодарим вас за то, что вы выбрали Bayonetta для Wii U™.

Эта программа разработана для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с приложением Информация о здоровье и безопасности в меню Wii U. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка консоли. Эта программа поддерживает пять языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский.
Если на вашей консоли Wii U выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке.
Если на вашей консоли Wii U выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Язык консоли можно изменить в системных настройках .
Вы можете сменить язык субтитров и озвучивания (как для субтитров, так и для озвучивания можно также выбрать японский язык). Для этого выберите OPTIONS (НАСТРОЙКИ) в главном меню или OPTION (НАСТРОЙКИ) в дополнительном меню главы, затем DISPLAY SETTINGS (НАСТРОЙКИ ЭКРАНА) и AUDIO LANGUAGE (ЯЗЫК ОЗВУЧИВАНИЯ) или SUBTITLE LANGUAGE (ЯЗЫК СУБТИТРОВ).

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):

www.pegi.info

USK (Германия):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Австралия):

www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):

www.censorship.govt.nz

2 Контроллеры и звук

После синхронизации с консолью с данным приложением могут быть использованы следующие контроллеры.

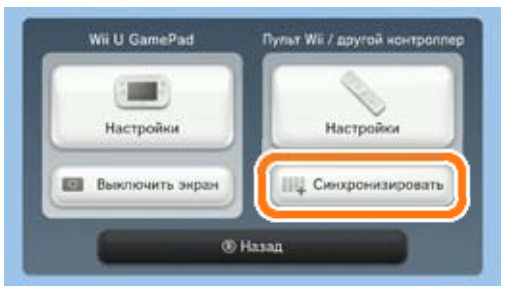
✦ С данным приложением можно использовать только один Wii U GamePad одновременно.

✦ Вместо пульта Wii можно использовать пульт Wii Plus.

✦ Классический контроллер можно использовать вместо классического контроллера Pro.

Синхронизация контроллеров

Откройте меню HOME и выберите НАСТРОЙКИ КОНТРОЛЛЕРОВ ⇒ СИНХРОНИЗИРОВАТЬ.



Следуйте инструкциям на экране, чтобы синхронизировать контроллер.

Звук surround

Эта программа поддерживает линейный звук surround PCM 5.1.

Чтобы включить звук surround, выберите опцию ТЕЛЕВИЗОР в системных настройках , затем переключите режим выхода звука на SURROUND.

✦ Чтобы использовать с этой программой звук surround, подключите консоль Wii U к поддерживаемому аудиооборудованию при помощи кабеля HDMI™.

- ✦ Информацию о совместимости и настройках см. в документации к аудиооборудованию.

Подключитесь к Интернету, чтобы использовать следующую функцию.

Публикация сообщений в Miiverse™

Во время игры вы в любой момент можете поделиться мыслями в Miiverse, опубликовав текстовое или написанное от руки сообщение. 19 Вы можете добавить к нему скриншот или одно из нескольких доступных изображений персонажей игры.

- Информацию о подключении консоли Wii U к Интернету см. в кратком руководстве к Wii U и в разделе Интернет системных настроек .
- Для пользования Miiverse необходимо подключение к Интернету и установка программы Miiverse.
- Дополнительную информацию о Miiverse см. в электронном руководстве к Wii U в разделе Miiverse. Чтобы открыть электронное руководство, нажмите ⌂ в меню Wii U, чтобы открыть меню HOME, затем коснитесь .

4 Родительский контроль

Родители или опекуны могут ограничить некоторые функции консоли Wii U в разделе Родительский контроль меню Wii U. Можно ограничить следующее.

Название	Описание
Общение онлайн в играх	Ограничивает использование Miiverse.
Miiverse	Ограничивает публикацию сообщений в Miiverse во время игры или после прохождения главы. Значок Miiverse () не будет отображаться на Wii U GamePad. Можно ограничить только публикацию сообщений или просмотр и публикацию сообщений.

Выберите пункт меню при помощи Ⓛ или ✠ и нажмите Ⓐ, чтобы подтвердить выбор.
Для отмены нажмите Ⓑ.

✦ Вы также можете выбирать пункты меню, касаясь сенсорного экрана Wii U GamePad.

PLAY (ИГРАТЬ)

Начать игру.

NEW GAME (НОВАЯ ИГРА)	Выбрать уровень сложности и начать игру с самого начала.
LOAD GAME (ЗАГРУЗИТЬ ИГРУ)	Продолжить сохраненную вами игру.
CONTINUE (ПРОДОЛЖИТЬ)	Продолжить с последнего достигнутого вами контрольного пункта. 7

✦ Если вы начнете новую игру или загрузите сохраненную, игра, сохраненная в CONTINUE (ПРОДОЛЖИТЬ), будет перезаписана.

OPTIONS (НАСТРОЙКИ)

Изменить настройки контроллеров, камеры и пр.

EXTRA (ДОПОЛНИТЕЛЬНО)

Посмотреть собранные вами кровавые слезы Умбры (Umbran Tears of Blood).

- Когда вы достигнете определенного места в игре, будет разблокирован еще один пункт меню.

Меню главы

Это меню появляется в начале каждой главы. Выберите START (НАЧАТЬ), чтобы начать главу.

THE GATES OF HELL («ВРАТА АДА»)	Посетить бар знаменитого мастера по демоническому оружию Родена и приобрести снаряжение. 18
SAVE (СОХРАНИТЬ ИГРУ)	Сохранить игру.

SUBMENU (ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ МЕНЮ)

Нажмите R, чтобы открыть дополнительное меню.

CHAPTER SELECT (ВЫБОР ГЛАВЫ)	Выбрать уже пройденную главу и пройти ее заново.
COSTUME CHANGE (СМЕНА КОСТЮМА)	Сменить костюм Байонетты.
DIFFICULTY (УРОВЕНЬ СЛОЖНОСТИ)	Изменить уровень сложности.
OPTION (НАСТРОЙКИ)	Изменить настройки игры.
RETURN TO TITLE SCREEN (ВЕРНУТЬСЯ К НАЧАЛЬНОМУ ЭКРАНУ)	Прекратить игру и вернуться к начальному экрану.

Сохранять игру можно в меню главы. Всего вы можете иметь до 30-ти различных файлов сохранения.

✦ Удаленные данные сохранения невозможно восстановить. Пожалуйста, будьте внимательны при удалении данных сохранения.

Автоматическое сохранение

Каждая глава разделена на несколько частей, называемых строфами (Verse). После прохождения строфы автоматически создаются данные контрольного пункта. Выберите CONTINUE (ПРОДОЛЖИТЬ) в главном меню, чтобы продолжить игру с последнего контрольного пункта.

✦ Одновременно сохраняется лишь один контрольный пункт. При выборе CONTINUE (ПРОДОЛЖИТЬ) игра будет продолжена с контрольного пункта, сохраненного последним.

✦ В некоторых строфах данные контрольного пункта не создаются.

Используя четыре пистолета или другие виды оружия, вы должны победить полчища ангелов при помощи «искусства пуль» — техники, совмещающей ближний бой и бой на расстоянии.

Комбо-приемы

Используйте комбо-приемы для нападения на врагов, чтобы зарабатывать очки комбо. Количество очков зависит от приема. Оно также будет умножаться на число, зависящее от количества ударов, нанесенных последовательно. Чем больше ударов, тем больше множитель.

Примеры значков комбо-приемов

	Удар рукой
	Удар ногой
	Выстрел
	Удар мечом
TA	Пытка
	Серия ударов рукой

Быстрое уклонение

Если на вас напали во время выполнения

комбо-приема, нажмите и удерживайте одну из кнопок нападения (Ⓧ или Ⓐ) и нажмите ZR, чтобы уклониться. Таким образом вы сможете продолжить комбо-прием даже после уклонения.

По завершении комбо-приема вы получите столько нимбов (Halo, игровые деньги), сколько набрали очков. 17

Ведьмины силы

Помимо приемов ближнего боя и боя на расстоянии вам также доступны магические приемы Байонетты. 13 Вы можете призывать на помощь демонов, создавать орудия пыток и даже менять облик!

Прохождение главы

После прохождения главы вам будут присуждены очки и награда на основе результатов, показанных вами в каждой строфе.

Медали	Медали, которые вы получили за прохождение каждой строфы.
Использованные предметы (Used Item)	Использованные вами предметы и число раз, когда вы потерпели поражение (если потерпели).
Общий балл (Total Score)	Набранное вами количество очков комбо, время, за которое была пройдена глава, и полученные вами повреждения.
Призовые нимбы (Award Bonus)	Количество призовых нимбов зависит от того, какие результаты вы показали в каждой строфе, использовали ли предметы, а также от других факторов.
Награда (Award)	Сумма всех результатов. Награда высшей пробы — из чистой платины (Pure Platinum), низшей — из камня (Stone).

«Нападение ангелов» (Angel Attack)

Эта мини-игра доступна после прохождения главы. Цельтесь и сбивайте ангелов! Заработанные вами очки можно обменять на предметы и нимбы.

Охота на ведьм закончена...
(The Witch Hunts Are Over...)

Если обнулятся показания индикатора здоровья, игра будет завершена. Выберите YES (ДА), чтобы продолжить с последнего контрольного пункта, или NO (НЕТ), чтобы вернуться к начальному экрану.

Игровой экран

1 Индикатор здоровья

Показание убывает по мере получения повреждений.

2 Индикатор магии

Заполняется, когда вы используете комбо-приемы или время ведьм (Witch Time). 10

✦ Заполните его до определенного уровня, чтобы применить пытку. 13

3 Индикатор найденного в бою оружия

Появляется, когда вы подбираете оружие, выроненное врагом. Показание убывает, когда вы используете это оружие. Когда показание индикатора обнулится, оружие исчезнет.

4 Ячейки для предметов 12

Чтобы их увидеть, нажмите ✣, ✣ или ✣.

5 Строфа

Место в главе, до которого вы дошли.

6 Нимбы

Количество собранных вами денег.

7 Индикатор комбо

Появляется во время выполнения комбо-приема. Показывает количество очков за каждый удар, а также текущий множитель.

8 Индикатор здоровья врага

Появляется, когда вы сталкиваетесь с особенно сильным противником.

Меню паузы

Нажмите ⊕, чтобы открыть меню паузы. Помимо прочего, там вы можете выбрать OPTIONS (НАСТРОЙКИ), чтобы сменить контроллеры или посмотреть руководство по управлению. Вы также можете вернуться в меню главы.

Вы можете использовать как кнопки, так и сенсорный экран.

Передвижение в игре

Кнопки / / + Сенсорный экран

Передвижение

L	Коснитесь на сенсорном экране точки, в направлении которой вы хотите переместиться.

Прыжок

B	Дважды быстро коснитесь сенсорного экрана.

Чтобы прыгнуть выше, удерживайте кнопку нажатой или дольше не отрывайте стилус от сенсорного экрана. Чтобы выполнить двойной прыжок, снова нажмите кнопку или дважды быстро коснитесь сенсорного экрана, находясь в высшей точке прыжка.

Уклонение

ZR	Проведите стилусом по сенсорному экрану в направлении уклонения.

Увернуться в определенном направлении можно также при помощи кнопок, наклоняя Ⓛ и одновременно нажимая ZR.

Время ведьм (Witch Time)

Включается, если вы уклонились от удара в последний момент. В это время чувства Байонетты так обострены, что мир вокруг нее словно замедляется, а она сама двигается так быстро, что может даже бегать по воде.

Ситуативное управление

При нажатии Ⓨ будут выполнены различные действия в зависимости от ситуации.

Выстрел (обычная функция)

Ⓨ	–

Стрельба из пистолетов «Ярмарка в Скарборо» (Scarborough Fair). 16

- ✦ Не наносит серьезных повреждений, но доступна даже когда пистолеты «Ярмарка в Скарборо» не выбраны в качестве основного оружия.

Осмотреть / открыть / взять (и т. д.)

Ⓨ	Коснитесь .

Соответствующая команда будет появляться, когда вы приблизитесь к вывеске, двери, выроненному врагом оружию и т. д.

- ✦ Нажмите Ⓛ или нажмите и удерживайте ✣, чтобы убрать подобранное оружие. Имейте в виду, что при использовании классического контроллера Pro это можно сделать лишь нажав и удерживая ✣.

Нападение

Кнопки / / +

Сенсорный экран

Удар рукой

Ⓧ	Коснитесь врага на сенсорном экране.

Удар рукой или оружием, находящимся в руках.

Удар ногой

Ⓧ	Коснитесь врага на сенсорном экране.

Удар ногой или оружием, закрепленным на ногах.

Выстрел

Нажмите и удерживайте ⓧ или Ⓐ.	Коснитесь цели и не отрывайте стилус от сенсорного экрана.

Выстрел из оружия, находящегося в руках или закрепленного на ногах.

✦ В зависимости от вида оружия вместо выстрела может включиться режим зарядки оружия.

Прицел

Нажмите и удерживайте Ⓡ.	–

Удерживая эту кнопку, вы будете автоматически целиться в самого близкого к вам противника.

Дразниться

Ⓛ	–

Этот прием рассердит врагов поблизости, но при этом пополнит ваш индикатор магии.

Нападение (кнопки)

Многократно нажимая ⓧ и Ⓐ в различной последовательности, вы можете выполнять множество различных комбо-приемов.

✦ Список комбо-приемов вы найдете в книге боевых искусств Умбры (Tome of Umbran Arts). 15

Нападение (сенсорный экран)

Коснитесь врага на сенсорном экране, и удары будут выполняться автоматически, пока не исчезнет таймер нападения.

Огнестрельная кульминация

Выполните круг Ⓛ, затем нажмите Ⓧ или Ⓐ, чтобы принять стойку, позволяющую стрелять во всех направлениях. Цельтесь при помощи Ⓛ и стреляйте, многократно нажимая кнопки нападения.

Выбор оружия и предметов

Нажмите ✣, ✣, ✣ или коснитесь сенсорного экрана, чтобы появились ячейки для предметов.

При использовании сенсорного экрана также отобразится значок смены оружия.

Кнопки	Сенсорный экран
/ / +	

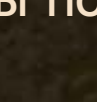
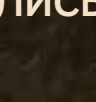
Использование предмета

Нажмите и удерживайте ✣, ✣ или ✣.	Коснитесь предмета, который хотите использовать, и не отрывайте стилус от сенсорного экрана.

Будет использован предмет, помещенный в соответствующую ячейку.

- Назначать ячейки для предметов можно в меню предметов. 15

Смена оружия

ZL	Коснитесь  или  .

Набор оружия A (Set A) будет сменен на набор оружия B (Set B).

◆ Выбирать оружие можно в меню оружия.

14

Управление камерой

При использовании сенсорного экрана касайтесь его краев, чтобы появились значки , , и .

Смена ракурса

R	Коснитесь (и т. д.).

Возвращение камеры в исходное положение

✜ / нажмите R	Дважды быстро коснитесь (и т. д.).

◆ При использовании классического контроллера Pro это можно сделать только нажатием ✜.

Управление транспортными средствами

В определенных местах в игре вам придется ездить на транспортных средствах, например на мотоцикле. В таких ситуациях управление осуществляется при помощи сенсоров движения.

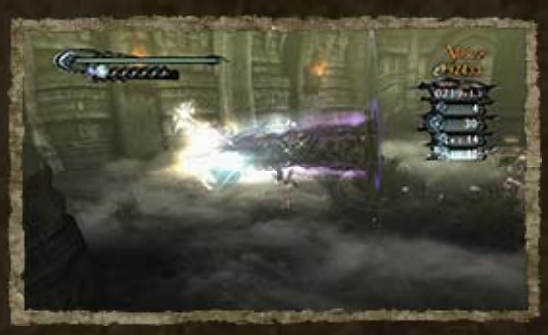
- Нажмите Ⓨ (или L, в зависимости от экрана), чтобы пройти обучение. Чтобы переключиться на управление при помощи кнопок, еще раз нажмите Ⓨ. Подробная информация доступна во время обучения непосредственно в игре.

Управление мотоциклом

Обучение

Отправляйте ангелов в небытие, вызывая демонов и двигаясь самыми невозможными способами. Некоторые магические приемы разблокируются по мере прохождения игры.

Коварная прядь



Призывайте демонов, с которыми Байонетта заключила союз, вселяться в ее волосы и нападать на ваших врагов. Этот прием выполняется после выполнения определенных комбо-приемов.

Ведьмина прогулка

Используя силу Луны, Байонетта может нарушать закон земного притяжения и ходить по стенам. Чтобы использовать этот прием, прыгните на стену. Чтобы вернуться на землю, нажмите Ⓛ в воздухе.

- ✦ Это возможно только в определенных местах.
- ✦ Если вы используете классический контроллер Pro, нажмите и удерживайте ✜, чтобы вернуться на землю.

Пытка

Материализуйте орудие пыток и заставьте ангелов страдать!

Для выполнения этого магического приема ваш индикатор магии должен быть заполнен до определенного уровня. Подойдите к врагу, затем одновременно нажмите Ⓧ и Ⓐ.

- ✦ Тип орудия пыток зависит от типа врага.
- ✦ Некоторые враги будут ронять свое оружие, если убивать их при помощи пытки.

Инфернальные демоны

Сильный магический прием, который можно использовать, только чтобы нанести решающий удар особо сильному врагу. Призванный демон продемонстрирует свое могущество, нанеся огромные повреждения противнику.

Пробудить зверя

Превратитесь в зверя и станьте быстры, как ветер. Для этого дважды нажмите ZR во время движения. Остановитесь, и волшебство потеряет силу.

- ✦ При использовании сенсорного экрана проведите по нему стилусом и удерживайте стилус, не отрывая.

Нажмите ⊖, чтобы открыть игровое меню. Чтобы перелистывать страницы, нажимайте L и R, а чтобы выбирать пункты меню — Ⓛ↔ или ✜.

✦ Выберите EXIT (ВЫЙТИ), чтобы закрыть игровое меню и продолжить играть.

WEAPONS (ОРУЖИЕ)

Выберите оружие для рук и ног. Вы можете создать два разных набора оружия: набор A (Set A) и набор B (Set B). Нажимайте ZL или касайтесь значков на сенсорном экране, чтобы менять наборы прямо во время боя.

Выбор оружия

❶ Выберите оружие при помощи Ⓛ↕ или ✜, затем нажмите Ⓐ.

❷ Значки ● слева означают ячейки для рук, а значки ● справа — для ног. Выберите, какую ячейку хотите назначить для выбранного оружия, затем нажмите Ⓐ, чтобы подтвердить выбор.

✦ Некоторые виды оружия подходят только для рук или для ног.

ACCESSORIES (АКСЕССУАРЫ)

В игре доступно множество аксессуаров с различными функциями. Вы можете назначить по одному аксессуару на каждую руку.

Если вы играете на низком уровне сложности (Easy), на бедре Байонетты (значок) будет надет аксессуар под названием «марионетка бессмертия» (Immortal Marionette). Вы можете его снять.

- На бедро можно надевать только «марионетку бессмертия».

ITEM (ПРЕДМЕТЫ)

Здесь вы можете использовать предметы или назначать для них ячейки.

Назначение ячеек для предметов

❶ Выберите предмет при помощи Ⓛ⬍ или ✣, затем нажмите Ⓐ.

❷ Выберите SET (НАЗНАЧИТЬ).

❸ Выберите один из значков ●, соответствующий кнопкам ✣, ✣ и ✣, затем нажмите Ⓐ, чтобы подтвердить выбор.

CONCOCTING COMPOUNDS (ИНГРЕДИЕНТЫ)

Смешивая различные ингредиенты, вы можете создавать предметы, например, для восстановления очков здоровья. Рецепты отображаются на странице слева.

Создание предметов

❶ Выберите ингредиент при помощи Ⓛ↕ или ✣.

❷ Нажмите и удерживайте Ⓐ, чтобы увеличить количество используемого ингредиента.

❸ Если вы правильно выбрали ингредиенты, предметы, которые вы можете создать, будут подсвечены. Завершив выбор ингредиентов, вращайте Ⓡ, чтобы создать предмет.

FILE (ЗАПИСИ)

Здесь вы можете прочесть несколько книг, полных полезной информации.

THE HIERARCHY OF LAGUNA (ИЕРАРХИЯ ЛАГУНЫ)	Информация об ангелах, с которыми вы уже встречались.
INFERNAL DEMONS (ИНФЕРНАЛЬНЫЕ ДЕМОНЫ)	Информация об инфернальных демонах, которых вы можете призывать.
ANTONIO'S NOTEBOOK (ЗАПИСИ АНТОНИО)	Здесь вы можете прочитать найденные записи.
TOME OF UMBRAN ARTS (КНИГА БОЕВЫХ ИСКУССТВ УМБРЫ)	Список доступных вам комбо-приемов и боевых техник.
RARITIES (РЕДКОСТИ)	Здесь вы можете посмотреть, какие кровавые слезы Умбры и ангельские гимны вы собрали.

Оружие, которое поможет вам в борьбе с ангелами. Обратите внимание, что ниже приведено лишь несколько примеров доступного в игре оружия.

«Ярмарка в Скарборо» (Scarborough Fair)

Эти четыре пистолета, созданные знаменитым мастером по демоническому оружию Роденом, гордо носят имена Петрушка (Parsley), Шалфей (Sage), Розмарин (Rosemary) и Тимьян (Thyme). Непревзойденные скорострельность и убойная сила этих пистолетов позволяют Байонетте в полную силу использовать ее магические способности.

«Ониксовые розы» (Onyx Roses)

Дробовики, в которых заключены души фей, собиравших ониксовые розы, цветущие лишь в аду. Каждая выпущенная дробинка несет в себе проклятье этих навек заточенных душ.

«Сюраба» (修羅刃-Shuraba-)

Живая катана, в рукояти которой
бьется сердце Асюры,
демонического бога войны.
Этот клинок всегда жаждет крови
и даже высасывает души поверженных врагов.

«Кучедра» (Kulshedra)

Хлыст, одержимый духом
древнего демонического змея
Кучедры. Сила демона передается
через рукоять, а использовать
этот хлыст так же просто, как и обычный.

Получение новых видов оружия

Навестите «Врата ада» (The
Gates of Hell) 18 , найдя
золотую пластинку
с ангельским гимном,
и Роден создаст для вас новое оружие.

Выпадающие у врагов

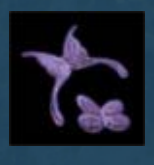
Эти предметы можно найти во время боя.

Нимб (Halo)

Редкий металл, содержащийся в панцирях ангелов. На черном рынке используется в качестве валюты.

Зеленый лавр (Green Laurel)

Драгоценный камень в форме лаврового листа, содержащий энергию жизни в кристаллизованном виде. Немедленно восстанавливает здоровье.

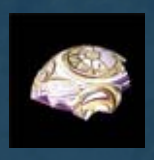


Фиолетовая бабочка (Purple Butterfly)

Драгоценный камень в форме бабочки, содержащий магическую энергию в кристаллизованном виде. Немедленно пополняет индикатор магии.

Разбитое сердце ведьмы (Broken Witch Heart)

Волшебный камень, состоящий из розовых кристаллов в форме сердец. Эти камни очень красивы, а если составить несколько вместе, получаются еще более крупные кристаллы. Соберите четыре, чтобы увеличить максимальное количество здоровья.



Разбитая лунная жемчужина (Broken Moon Pearl)

Собрав две половинки и восстановив жемчужину, вы можете увеличить максимальное количество вашей магической энергии.

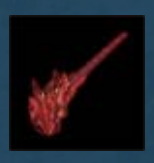
Аркадный патрон (Arcade Bullet)

Патроны для игры в «Нападение ангелов». В каждой упаковке три патрона для использования в мини-игре.

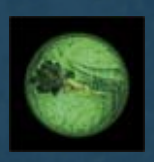
Ингредиенты

Ингредиенты для создания предметов.
Собирайте их и комбинируйте, чтобы получать разнообразные предметы.

Печеная ящерица



Рог единорога



Корень мандрагоры

Бар Родена, таинственного оружейных дел мастера.
Вы можете попасть сюда из меню главы или через порталы, которые будут встречаться вам в различных главах.

WEAPONS (ОРУЖИЕ)

У оружия, которое Роден для вас уже изготовил, есть улучшенные модели. Приобретайте их, чтобы получить альтернативную версию того или иного оружия.

✦ К некоторым видам оружия это не относится.

ACCESSORIES (АКСЕССУАРЫ)

Здесь вы можете купить аксессуары с различными функциями.

ITEMS (ПРЕДМЕТЫ)

Здесь вы можете купить предметы, которые помогут вам выжить в грядущих боях. Например, пополнив индикатор здоровья или магии.

TECHNIQUES (ПРИЕМЫ)

Здесь вы можете приобрести новые боевые приемы.

- Использование приобретенных здесь приемов можно включать и выключать в книге боевых искусств Умбры (Tome of Umbran Arts), выбрав раздел SPECIAL TECHNIQUES (СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРИЕМЫ).

RODIN'S TREASURES (СОКРОВИЩА РОДЕНА)

Когда вы выполните определенные условия в игре, здесь кое-что появится. Что? Потерпите и увидите сами!

Во время игры вы можете публиковать сообщения и обмениваться мнениями и информацией об игре с игроками всего мира, которые также используют Miiverse.

Обычные сообщения

В любой момент игрового процесса вы можете опубликовать в Miiverse текстовое или написанное от руки сообщение. К написанному от руки сообщению вы также можете добавить одно из нескольких доступных изображений персонажей игры.

Публикация сообщений

❶ Коснитесь , чтобы перейти к экрану ввода текста.

❷ Напишите сообщение от руки.

✦ Сообщение можно также напечатать, но тогда вы не сможете добавить изображение персонажа.

❸ Коснитесь ОТПРАВИТЬ.

Чем дальше по сюжету игры вы продвинетесь, тем больше изображений персонажей будет разблокировано. Одно из них — Байонетта, но кто остальные? Увидите сами!

Публикация очков

Коснитесь после прохождения главы, чтобы опубликовать набранные очки и поделиться своими мыслями по этому поводу.

✦ В остальном процесс публикации ничем не отличается от обычного.

ВАЖНО! Эта игра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование этой игры и/или распространение ее экземпляров может привести к уголовной и/или гражданской ответственности. Эта игра, руководство пользователя или другие печатные материалы, прилагаемые к этой видеоигре, охраняются законами о защите интеллектуальной собственности.

Использование нерекомендованных устройств или программ, с помощью которых можно выполнить техническую модификацию консоли или программ Wii U, может привести к тому, что игру будет невозможно запустить. Для игры может быть необходимо обновление системы.

Для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

© SEGA Published by Nintendo

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Информация о поддержке

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:
www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя консоли Wii U или на веб-сайте:
support.nintendo.com